

FICHE TECHNIQUE de l'animation « Sciences collège Nord »

« EAU A BAGACUM - PARTIE 1 »

THEMES DE l'ANIMATION AU COLLEGE : PHYSIQUE, ENVIRONNEMENT, DEVELOPPEMENT DURABLE

OBJECTIFS: Découvrir l'origine de l'alimentation en eau de *Bagacum*.

Comment était-elle transportée ?

Solutionner les problèmes liés au transport de l'eau (dénivellation, pollution).

• Contact des personnes référentes :

Médiatrice – elisa.kosicki@lenord.fr

Médiatrice – <u>claire.hermandesse@lenord.fr</u>

Téléphone accueil : 03.59.73.15.50 Site internet : forumantique.lenord.fr

Durée totale de l'animation : 2 heures.

Jauge maxi d'élèves par animateur : 25 élèves.

• Conditions d'accueil requises : accueillir l'animateur 30 minutes avant le début de la séance pour préparer le matériel et mettre à disposition une salle polyvalente (points d'eau, prises électriques, PC et projecteur).

IMPORTANT : la présence d'au moins un enseignant associé au projet est obligatoire.

• Matériel nécessaire :

- un double décimètre par élève,
- 6 bacs rectangulaires transparents type aquarium à moitié remplis de sable (dans la mesure du possible),
- 6 poires à engobe (dans la mesure du possible),
- 6 calculatrices.

DESCRIPTIF DE L'ANIMATION (DEROULEMENT):

Introduction:

- Au vu de la présentation de la cité antique de *Bagacum*, comment celle-ci pouvait-elle être alimentée en eau ?

Atelier:

- Initiation des élèves à la lecture d'une carte IGN, repérage de ressources en eau, courbes de niveau, calculs de distance, tracé d'un itinéraire...
- Manipulations de maquettes pour expliquer les principes physiques d'écoulement régulier dans un aqueduc, du passage d'une vallée encaissée et de décantation des sédiments.

Conclusion:

- Résumé des principes simples de physique qui ont permis de comprendre et d'expliquer l'approvisionnement en eau « potable » de *Bagacum*.