



**FICHE TECHNIQUE
de l'animation « Sciences collège Nord »**

« ARCHÉO-GAME »

THEME DE L'ANIMATION : LES SCIENCES DE L'ARCHÉOLOGIE

OBJECTIFS : À travers une enquête, découverte des diverses sciences et techniques liées à l'archéologie
Expérimenter une démarche scientifique
Formuler des hypothèses à partir d'indices archéologiques

- **Contact des personnes référentes :**
Adeline PERROTTE, médiatrice - aperrotte@douaisis-agglo.com
Fabienne THOMAS, médiatrice - ftomas@douaisis-agglo.com
Amélie LEGRAND, médiatrice – alegrand@douaisis-agglo.com
Tél. : 03.27.71.18.00
- **Durée totale de l'animation :** 2h
- **Jauge maxi d'élèves par groupe :** 30 élèves.
- **En cas de projet avec deux classes :** prévoir 2 séances.
- **Nombre d'accompagnateurs requis :** 1 par groupe.
- **Matériel nécessaire :** de quoi projeter un Powerpoint, 6 tables
- **Lieu :** collège, en intérieur

DESCRIPTIF DE L'ANIMATION (DEROULEMENT) :

Introduction :

Les archéologues ont mis au jour une structure dans laquelle ont été retrouvés des ossements humains mais également des graines, des ossements animaux et de la céramique. Les élèves sont invités à enquêter sur cette découverte. Présentation de l'enjeu : récolter le maximum d'informations sur le corps et son environnement à l'aide de techniques scientifiques. Il s'agit d'un travail en coopération et groupes, la mutualisation des éléments découverts permettra de résoudre l'enquête.

Ateliers :

Munis d'un carnet d'enquête, les différents groupes expérimentent les techniques de l'anthropologue (spécialiste des ossements humains), du céramologue (spécialiste des poteries), du carpologue (spécialiste des graines) et de l'archéozoologue (spécialiste des ossements animaux).

Restitution :

Reprise des ateliers avec mise en commun des trouvailles.

Remarques :

Cette activité est également proposée en animation au musée.

L'activité peut être associée à l'animation « C'est quoi ce chantier ? », initiation aux fouilles archéologiques, proposée à Arkéos d'avril à octobre.