



FICHE TECHNIQUE
de l'animation « Sciences Collège Nord »
DE L'OS AU SQUELETTE

OBJECTIF : Découvrir la structure et la fonction du squelette humain et les adaptations évolutives des squelettes d'autres espèces.

- **Contact des personnes référentes :**

Pour le contenu pédagogique : Benjamin DE BRUYNE, médiateur scientifique
b.debruyne@mairie-lille.fr, Tél. : 03 28 55 30 80

Pour l'organisation et la réservation : reservation-mhnl@mairie-lille.fr

- **Durée totale de l'intervention :** 2 heures
- **Jauge maxi d'élèves par animateur :** 30 élèves (une classe)
- **Nombre d'accompagnateurs requis :** 1 enseignant encadrant les élèves.
- **Conditions d'accueil requises :** une salle de classe avec vidéo projecteur.

IMPORTANT : la présence d'au moins un(e) enseignant(e) associé(e) au projet est obligatoire.
En cas de projet avec deux classes, les interventions se feront la même journée.

DESCRIPTIF DE L'ATELIER (DEROULEMENT) :

En classe entière :

- Observer le squelette humain,
- Découvrir des rôles du squelette,
- Comparer l'anatomie de différents squelettes de vertébrés,
- Découvrir les adaptations spécifiques des squelettes.

En groupes :

- Associer l'animal à son squelette,
- Repérer des os (exemple le fémur sur différents squelettes),
- Reconnaître des os humains parmi les os d'autres animaux.

BONUS : Pour approfondir cet atelier, si la classe est équipée d'un vidéoprojecteur, le médiateur pourra s'appuyer sur la visite virtuelle du Muséum et présenter aux élèves les particularités de squelettes exposés au musée mais non transportables en classe.