

MATHS EN JEUX



C'est un outil idéal pour découvrir les mathématiques sous l'angle du plaisir, du jeu et de l'intelligence. La malle découverte se présente sous la forme d'un cube laissant apparaître des composants aux couleurs vives. Dès l'ouverture, « Maths en jeux » propose une série de défis ludiques portant sur des notions mathématiques, en les reliant à des situations de la vie quotidienne. Pour cela, 15 panneaux de présentation sont fournis, classés par thème, illustrés par des dessins humoristiques et accompagnés des consignes nécessaires à la résolution des problèmes proposés.

Deux autres niveaux d'animation sont accessibles :

Histoires de jeux, histoires de maths : comment mettre en valeur l'apport des mathématiques dans différents domaines et relater de grandes ou petites histoires de problèmes mathématiques.

Constructions : comment réaliser des activités proches de celles proposées dans le contenant principal.

INFORMATIONS TECHNIQUES

Année de création :
1995 et 1997

Conception et réalisation :
IREM de Lille et Forum des Sciences

Superficie :
1 salle avec tables et chaises

Composition :
1 caisse (L 51 x l 51 x H 51 cm)
composé de 11 éléments

Transport :
• Conditionnement : 1 caisse
• Poids : 60 kg

Valeur d'assurance :
4 574 €

QUE DÉCOUVRE-T-ON ?

Les thèmes abordés sont les suivants :

La géométrie dans l'espace

Les volumes étudiés sont le cube et la pyramide. À travers des jeux d'empilement, les enfants prennent conscience des difficultés de représentation plane des objets en trois dimensions et de la nécessité de faire appel à l'abstraction et à l'imagination pour résoudre certains problèmes.

La géométrie plane

On explore principalement les partitions géométriques, dont l'aspect ludique le plus connu est le puzzle. Dans une approche inverse, les enfants tentent de reconstituer un objet à l'aide de miroirs et de figures de base de la géométrie plane.

Les nombres

Les activités portent sur des figures dites « magiques », dont la plus connue est le carré magique. Un chapitre est également consacré aux codes numériques.

La logique

Bien que ce thème n'apparaisse pas en tant que discipline dans les programmes, il ouvre la voie à un ensemble de problèmes stimulants, dont la résolution peut apporter beaucoup aux enfants.

Forum départemental des Sciences
1 place François Mitterrand 59650 VILLENEUVE D'ASCQ
03 59 73 95 95 - forumdepartementaldessciences.fr

Un livret d'animation reprend la totalité des animations possibles. Il est téléchargeable sur le site Internet du Forum des Sciences. Une formation à l'utilisation peut être organisée dans le cadre de la location, en présentiel ou en visioconférence, selon l'outil.