



**FICHE TECHNIQUE
de la visite « Sciences collège Nord »**

« ARCHÉO-GAME »

THEME : LES SCIENCES DE L'ARCHÉOLOGIE

OBJECTIFS : À travers une enquête, découverte des diverses sciences et techniques liées à l'archéologie.
Expérimenter une démarche scientifique.
Formuler des hypothèses à partir d'indices archéologiques.

• **Contact des personnes référentes :**

Adeline PERROTTE, médiatrice - aperrotte@douaisis-agglo.com
Tél. : 03.27.71.18.00

• **Durée totale de l'animation :** 2h

• **Jauge maxi d'élèves par groupe :** 30 élèves.

• **En cas de projet avec deux classes :** l'autre groupe doit choisir une autre activité.

• **Nombre d'accompagnateurs requis :** 1 par groupe.

• **Lieu :** en intérieur

DESCRIPTIF DE L'ANIMATION (DEROULEMENT) :

Introduction :

Les archéologues ont mis au jour une structure dans laquelle ont été retrouvés des ossements humains mais également des graines, des ossements animaux et de la céramique. Les élèves sont invités à enquêter sur cette découverte. Présentation de l'enjeu : récolter le maximum d'informations sur le corps et son environnement à l'aide de techniques scientifiques. Il s'agit d'un travail en coopération et groupes, la mutualisation des éléments découverts permettra de résoudre l'enquête.

Ateliers :

Munis d'un carnet d'enquête, les différents groupes expérimentent les techniques de l'anthropologue (spécialiste des ossements humains), du céramologue (spécialiste des poteries), du carpologue (spécialiste des graines) et de l'archéozoologue (spécialiste des ossements animaux).

Restitution :

Reprise des ateliers avec mise en commun des trouvailles.

Conseils pratiques :

Possibilité de pique-niquer sur place dans un espace couvert.

Remarques :

Cette activité est également proposée en animation dans les établissements scolaires.

L'activité peut être associée à l'animation « C'est quoi ce chantier ? », initiation aux fouilles archéologiques proposée à Arkéos d'avril à octobre et à une visite du musée-parc archéologique.