



**FICHE TECHNIQUE  
de la visite « Sciences collège Nord »**

**« BÂTISSEUR D'UN JOUR »**

**THEME : ATELIER D'ARCHITECTURE MÉDIÉVALE**

**OBJECTIFS :** Identifier les matériaux utilisés dans la construction d'un édifice médiéval et leurs propriétés.  
Expérimenter les techniques de construction des bâtiments de l'époque.

- **Contact des personnes référentes :**  
Fabienne THOMAS, médiatrice - [fthomas@douaisis-agglo.com](mailto:fthomas@douaisis-agglo.com)  
Adeline PERROTTE, médiatrice - [aperrotte@douaisis-agglo.com](mailto:aperrotte@douaisis-agglo.com)  
Amélie LEGRAND, médiatrice – [alegrand@douaisis-agglo.com](mailto:alegrand@douaisis-agglo.com)  
Tél. : 03.27.71.18.00
- **Durée totale de l'animation :** 2h
- **Jauge maxi d'élèves par groupe :** 30 élèves.
- **En cas de projet avec deux classes :** prévoir 2 séances.
- **Nombre d'accompagnateurs requis :** 1 par groupe.
- **Lieu :** Arkéos, en extérieur non abrité. Attention, salissant !

**DESCRIPTIF DE L'ANIMATION (DEROULEMENT) :**

**Introduction :**

Il y a environ 7 300 ans, dans le nord de la France, les premiers agriculteurs commencent à bâtir de grandes maisons de bois. Depuis, on n'a cessé de construire fermes, enclos à bestiaux, fortifications, villes et villages. En s'appuyant sur les restitutions présentées dans le parc archéologique, l'atelier évoque les matériaux utilisés dans la construction au Moyen Âge, leur origine et leurs propriétés.

**Ateliers :**

Accompagnés par 2 médiateurs, les élèves expérimentent le savoir-faire des bâtisseurs de l'An mil : pose de clayonnage et de torchis, réalisation d'une toiture en chaume ou en tavaillons (tuiles de bois).

**Restitution :**

Reprise des ateliers avec mise en commun des expériences.

**Remarques :**

Cette activité peut être prolongée par une visite du parc archéologique et l'atelier « Casse-tête chez les bâtisseurs » sur les principes de l'architecture médiévale.