

FICHE TECHNIQUE de l'animation « Sciences collège Nord »

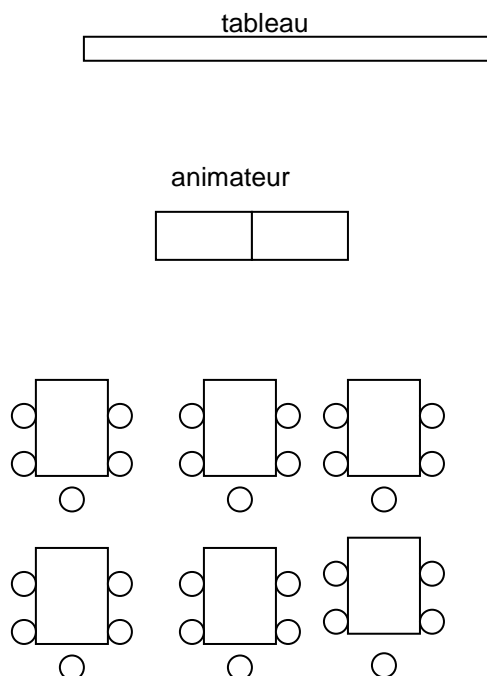
« CONQUETE DE L'AIR »

THEME DE L'ANIMATION AU COLLEGE : VOL

OBJECTIF : découvrir les principes du vol par l'observation et la réalisation d'engins volants.

- **Contact de la personne référente :**
Cagdas SULAK cagdas.sulak@lenord.fr / 03.59.73.95.57
- **Durée totale de l'animation :** 2h30.
- **Jauge maxi d'élèves par animateur :** 30 élèves.
- **Conditions d'accueil requises :**
Au collège, dans une salle : au rez-de-chaussée avec des points électriques, au moins 8 tables dont 2 pour l'animateur et 30 chaises mises autour des 6 tables, un tableau. 2 accompagnateurs sont nécessaires.

Disposition de la salle :



IMPORTANT : la présence d'au moins un enseignant associé au projet est obligatoire.

DESCRIPTIF DE L'ANIMATION (DEROULEMENT) :

L'animation va durer environ 2h30. Elle alternera moments d'écoute, de participation et de manipulations.

Selon le projet de l'enseignant, l'animateur pourra adapter son discours ou aller plus loin dans les explications.

Introduction : définir la notion de vol à l'aide d'un jeu de cartes. Montrer la complexité de ce mot.

1- Les plus légers que l'air

Repérer les différences entre un ballon et une montgolfière.

Expliquer leur principe de fonctionnement.

2- Les plus lourds que l'air

Déduire une relation entre la forme des ailes et la vitesse par la fabrication de 2 avions en papier.

Expliquer la notion de portance.

Conclusion : s'interroger sur l'utilité du vol à partir d'un dessin où sont représentées plusieurs situations.